

# Małopolski Związek Piłki Ręcznej

Komisja Gier i Dyscypliny  
al. Jana Pawła II 80 DS I p. 1101, Kraków 31-571



## REGULAMIN ROZGRYWEK

## MAŁOPOLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI RĘCZNEJ

## W SEZONIE 2025/2026

**Małopolski Związek Piłki Ręcznej**

[www.mzpr.pl](http://www.mzpr.pl) | [kgid@mzpr.pl](mailto:kgid@mzpr.pl)

Numer konta: 29 1600 1462 1735 1662 2000 0001

## § 1. WPROWADZENIE

1. W rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez Małopolski Związek Piłki Ręcznej obowiązują zasady zawarte w:
  - a. Przepisach Gry w Piłkę Ręczną
  - b. Zasadach Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP obowiązujących w sezonie 2023/2024
  - c. niniejszym Regulaminie Rozgrywek
  - d. Zarządzeniach wykonawczych Zarządu, Komisji Gier i Dyscypliny oraz Komisji Sędziowskiej MZPR i Związku Piłki Ręcznej w Polsce
2. Użyte w regulaminie poniższe skróty oznaczają:
  - a. ZPRP – Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
  - b. MZPR – Małopolski Związek Piłki Ręcznej,
  - c. ZRM ZPRP – Zasady Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP
  - d. KGiD – Komisja Gier i Dyscypliny MZPR,
  - e. KS MZPR – Komisja Sędziowska MZPR,
  - f. ESZR – Elektroniczny System Zarządzania Rozgrywkami ZPRP.

## § 2. STRONY

1. Organem prowadzącym rozgrywki mistrzowskie w ramach MZPR jest KGiD, a Kluby w nich uczestniczące bezpośrednio podlegają temu organowi w sprawach związanych z rozgrywkami.
2. Kluby biorące udział w rozgrywkach:
  - a. kierują korespondencję w sprawach rozgrywek bezpośrednio do KGiD lub do biura MZPR – za pośrednictwem poczty elektronicznej ewentualnie poczty, faksu lub dostarczając osobiście,
  - b. otrzymują od KGiD komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek – za pośrednictwem poczty elektronicznej.
  - c. są zobowiązane do wyrażenia opinii na temat otrzymanej od KGiD lub innych uczestników rozgrywek korespondencji w bieżących sprawach dotyczących rozgrywek (np. zmian terminu spotkań) w czasie nie

krótszym niż 3 dni od otrzymania wiadomości drogą elektroniczną. W przypadku braku odpowiedzi we wskazanym terminie przyjmuje się akceptację przedstawionej w korespondencji propozycji.

d. są członkami MZPR oraz posiadają aktualną licencję.

### **§ 3. KATEGORIE ROZGRYWEK**

1. MZPR prowadzi rozgrywki na szczeblu wojewódzkim, do których należą:
  - a. III liga mężczyzn,
  - b. liga wojewódzka junierek i juniorów (rocznik 2007-2008),
  - c. liga wojewódzka junierek młodszych i juniorów młodszych (rocznik 2009-2010),
  - e. liga wojewódzka młodziczek i młodzików (rocznik 2011-2012),
  - f. liga wojewódzka młodzików U12/U13 i młodziczek U12/U13 (2013 i młodsi),
  - g. Puchar Polski kobiet i mężczyzn – na szczeblu województwa,
  - h. inne zawody i turnieje organizowane przez MZPR lub zlecone przez ZPRP

### **§ 4. SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Rozgrywki na szczeblu wojewódzkim mogą być rozgrywane w jednej lub kilku grupach bądź systemem turniejowym, w zależności od ilości zgłoszonych zespołów. KGiD zastrzega sobie prawo do podziału na grupy rozgrywkowe.
2. Podczas spotkania z przedstawicielami Klubów następuje ustalenie kalendarza rozgrywek w drodze losowania lub wyboru systemu rozgrywek przedstawionego przez KGiD. Nieobecność przedstawiciela klubu nie wstrzymuje ustalenia kalendarza rozgrywek, przy czym o spotkaniu kluby muszą być powiadomione.
3. Czas gry w poszczególnych kategoriach wiekowych:
  - a. Junior/ka: 2 x 30 min
  - b. Junior/ka Mł.: 2 x 30 min
  - c. Młodzik/czka: 2 x 20 min ~~2 x 25 min (Turniejowo: 2 x 20 min)~~

- d. Młodzik/czka U12/U13: 2 x 15 min ~~2 x 20 min (Turniejowo: 2 x 15 min)~~

## **§5. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK**

1. Wysokość wpisowego do rozgrywek wynosi dla poszczególnych kategorii:
  - e. III liga seniorów – 500,00 zł (+500 zł kaucji),
  - f. juniorów/ek, juniorów/ek młodszych – 300,00 zł,
  - g. liga młodzików/czek – 200,00 zł,
  - h. liga młodzików/czek U12/U13 – 100,00 zł.
4. Klub ma prawo w danej kategorii rozgrywkowej zgłosić zawodników z właściwej i jedynie bezpośrednio niższej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem spełnienia warunków wymienionych w §6-8 ZRM ZPRP.
5. Klub ponosi odpowiedzialność za uprawnienia do gry swoich zawodników.
6. Wszystkie kluby uczestniczące w rozgrywkach mistrzowskich są zobowiązane do dostarczenia do KGiD poprzez ESZR wymaganej dokumentacji: zgłoszenia do rozgrywek zespołów oraz licencji i kart zdrowia członków zespołu.
7. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej więcej niż jednego zespołu, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednego z tych zespołów i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tym zespole.
8. Do protokołu mogą być wpisane tylko osoby, które zostały zgłoszone przez klub za pośrednictwem ESZR i są zatwierdzone przez KGiD.
9. Uprawnieni do gry w barwach danego Klubu są zawodnicy, którzy:
  - a. posiadają potwierdzoną przez KGiD licencję zawodniczą danego klubu z aktualną fotografią zawodnika w ESZR,
  - b. posiadają aktualną książeczkę /kartę/ zdrowia z aktualnymi badaniami lekarskimi zgodnie z bieżącymi wymogami w tym zakresie lub mają potwierdzoną przez KGiD ważność badań lekarskich w ESZR,
10. Potwierdzenia licencji i kart zdrowia w ESZR dokonuje się na podstawie mailowego zgłoszenia o umieszczeniu danych w systemie przekazanego do KGiD:
  - a. minimum na 7 dni przed startem rozgrywek

- b. minimum na 48 godzin przed zawodami – przy pojedynczych zgłoszeniach w trakcie trwania rozgrywek.

## **§ 6. ROZGRYWKI BARAŻOWE**

1. Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP wraz z późniejszymi zmianami w sprawie statusu zawodników – uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników w SMS ma prawo gry w zawodach barażowych o awans do rozgrywek szczebla centralnego. Szczegółowe zasady dot. rozgrywek barażowych zostały określone w §12-19 Zasad Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP.

## **§7. HALE/BOISKA SPORTOWE DO ROZGRYWEK**

1. Obiekty do gry w piłkę ręczną powinny być zweryfikowane i zatwierdzone przez KGiD na oficjalnym arkuszu weryfikacji. Wyłącznie na tych obiektach można organizować zawody mistrzowskie i pucharowe.
2. Weryfikację obiektów należy przeprowadzać nie rzadziej niż raz na 2 lata, jeżeli nie został określony inny termin ważności weryfikacji w arkuszu weryfikacyjnym.
3. Każdorazowo w przypadku modernizacji obiektu oraz dokonania w nim innych zmian, klub zobowiązany jest przestać nowy wniosek o weryfikację obiektu.
4. Rozgrywki w kategoriach młodzików/czek oraz młodszych kategorii mogą odbywać się na boiskach o niepełnym wymiarze.
5. Rozgrywki mistrzowskie w kategoriach seniorów(ek), juniorów(ek) i juniorów(ek) młodszych winny odbywać się na halach o pełnym wymiarze boiska (40 x 20 m).
6. Rozgrywanie zawodów na niezwyfikowanym obiekcie jest podstawą do orzeczenia kary walkowera na korzyść drużyny Gości.

## **§8. GOSPODARZ ZAWODÓW**

1. Gospodarzem zawodów jest klub, na którym spoczywają obowiązki organizatora zawodów. W terminarzu Gospodarze wymienieni są na pierwszym miejscu lub są określani przez KGiD.
2. Obowiązki Gospodarza określone są w § 45 i 46 ZRM ZPRP.
3. W szczególności do obowiązków gospodarza zawodów należy:
  - a. przekazanie informacji o meczu minimum na 10 dni przed planowanym terminem **jednym** mailem do wszystkich zainteresowanych: KGiD, drużyny Gości i obsadowego; zawierać ona powinna termin i miejsce rozgrywania zawodów, sugeruje się również podanie koloru strojów Gospodarzy.
  - b. zatwierdzenie składu drużyny na zawody w systemie ESZR i wygenerowanie z systemu ESZR
  - c. protokołu zawodów po uzyskaniu od drużyny Gości informacji o zatwierdzeniu składu na mecz, a w przypadku braku takowego potwierdzenia po godzinie 21:00 w dniu poprzedzającym zawody.
  - d. umieszczenie skanu oryginału protokołu w ESZR do 3 dni po rozegraniu meczu (z wyjątkiem
  - e. zapłata sędziom za prowadzenie zawodów; ma ona zasadniczo odbywać się gotówką przed ich rozpoczęciem, ale – jeśli Gospodarze uzyskają wcześniej na to zgodę sędziów/sędziego – mogą Oni zapłacić przelewem na wskazane w delegacji sędziowskiej konto sędziego w terminie do 3 dni po terminie zawodów. Konsekwencją potwierzonego braku zapłaty (na podstawie prawidłowo wypełnionej delegacji) za prowadzenie zawodów może być upomnienie lub walkower i kara finansowa.

## **§9. DRUŻYNA GOŚCI**

1. Obowiązki Gości określone są w §48 ZRM ZPRP.
2. W szczególności obowiązkiem Gości jest zatwierdzenie składu drużyny na zawody w ESZR w dniu je poprzedzającym najpóźniej do godz. 21:00 i

Gospodarzowi tego faktu jak najwcześniej, by organizacyjnie ułatwić mu wygenerowanie protokołu.

## **§ 10. ORGANIZACJA ZAWODÓW**

1. Godzinę rozpoczęcia zawodów wyznacza Gospodarz uwzględniając pkt. 2 i 3.
2. Godzina rozgrywania zawodów powinna być dostosowana do możliwości dojazdu oraz powrotu drużyny Gości, Sędziów i Delegata.
3. Ustala się następujące godziny rozpoczęcia zawodów:
  - a. soboty, niedziele i święta 09.00 – 19.00,
  - b. pozostałe dni 15.00 – 19.00,
  - c. dla rozgrywek III ligi mężczyzn górna granica godziny rozpoczęcia zawodów to 20:30.
4. Odstępstwa od wymienionych wyżej godzin mogą mieć miejsce jedynie za pisemną zgodą Gości i KGiD.
5. KGiD ma prawo wyznaczenia godziny rozpoczęcia zawodów z urzędu.
6. Nakazuje się używanie protokołów wygenerowanych przez ESZR na podstawie zatwierdzonych w systemie przez Gości i Gospodarzy składów na zawody (§8 pkt 3b i §9 pkt 2). W przypadku jego braku klub winien napisać wyjaśnienie wysłane mailem, zawierające przyczyny braku protokołu wygenerowanego przez ESZR. Nieuzasadniony brak właściwie przygotowanego protokołu meczowego skutkować będzie karą porządkową.
7. Skład drużyny i osób towarzyszących musi być wpisany do protokołu zawodów poprzez wygenerowanie ich w ESZR.
8. Do protokołu zawodów wpisuje się zawodników, osobę odpowiedzialną za drużynę oraz nie więcej niż cztery inne osoby towarzyszące. Wśród osób towarzyszących musi być jedna osoba posiadająca licencję trenerską.
9. Do protokołu zawodów mogą być wpisane wyłącznie osoby – zatwierdzone przez KGiD i umieszczone na wygenerowanej przez ESZR liście zgłoszeń wygenerowanej z systemu i przedstawionej sędziom przed zawodami.
10. Przed zawodami osoba odpowiedzialna za zespół przedstawia do sprawdzenia sędziom listę wygenerowaną z ESZR, karty zdrowia zawodników,

licencje trenerskie oraz licencje osób towarzyszących. Zaleca się wprowadzenie badań lekarskich do ESZR, wówczas lista wygenerowana z ESZR będzie kompletnym dokumentem uprawniającym do udziału w zawodach, bez konieczności przedstawiania kart zdrowia. Jeżeli w danych rozgrywkach badania lekarskie zostaną uwidocznione na protokole zawodów, nie ma konieczności weryfikacji listy zgłoszeń – przy nazwisku zawodników uprawnionych do gry pojawi się zielony znak (parafka).

11. Wraz z listą wymienioną w punkcie 10 – na życzenie sędziów – winny być przedłożone dokumenty tożsamości zawodników biorących udział w zawodach (dokument ze zdjęciem).
12. Skład drużyny po rozpoczęciu zawodów nie może być uzupełniany.
13. Drużyny są obowiązane występować w estetycznych, jednolitych strojach sportowych oznaczonych numeracją zgodną z Przepisami Gry w Piłkę Ręczną. Bramkarze danej drużyny muszą posiadać stroje w tym samym kolorze, ale kontrastowym w stosunku do koloru zawodników z pola.
14. Na ławkach dla zawodników rezerwowych mogą zajmować miejsca tylko osoby, które są wpisane do protokołu zawodów.
15. Jeżeli zawody zostają przerwane w I połowie lub przed rozpoczęciem II połowy, z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów i nie ma możliwości ich dokończenia w tym samym dniu, KGiD musi wyznaczyć nowy termin ich rozegrania.
16. Jeżeli zawody zostały przerwane w II połowie zawodów z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów i nie było możliwości dokończenia ich w tym samym dniu, KGiD powinna wyznaczyć nowy termin dokończenia tych zawodów, chyba że obydwa zespoły z niego zrezygnują, składając oświadczenie na piśmie. W takim przypadku uznany będzie wynik zawodów z chwili przerwania meczu.
17. Zawodnik nowo zgłoszony, po terminie zawodów przerwanych, nie jest uprawniony do udziału w zawodach powtórzonych lub dogrywanych. Zespoły muszą występować w tych samych składach.

18. Zaliczanie w zawodach dogrywanych, kary upomnienia, wykluczenia, dyskwalifikacji dla zawodnika lub osoby towarzyszącej odbywa się zgodnie z Przepisami Gry w Piłkę Ręczną i stanowi ciągłość w stosunku do zawodów przerwanych.

## **§11. PRZEKŁADANIE ZAWODÓW**

1. Zawody mistrzowskie muszą być rozegrane w dniach ustalonych terminarzem rozgrywek i w godzinach wyznaczonych przez gospodarza zawodów po zatwierdzeniu przez KGiD.
2. Przełożenie terminu rozgrywania zawodów z urzędu może nastąpić w następujących przypadkach:
  - a. udokumentowanej awarii lub wypadku środka lokomocji w drodze na zawody,
  - b. stwierdzenia zbiorowego zachorowania lub zbiorowego zatrucia potwierdzonego przez lekarza, ewentualnie Sanepid,
  - c. terminów zawodów kolidujących z akcjami organizowanymi przez ZPRP lub MZPR,
  - d. innych zdarzeń losowych.
3. Przełożenie zawodów z innych powodów może mieć miejsce wówczas, kiedy klub występujący o zmianę terminu:
  - a. uzyska pisemną zgodę zespołu przeciwnika na nowy termin (z uwzględnieniem § 2 ust. 2 pkt c)
  - b. skieruje pisemny wniosek do KGiD wraz z informacją o zgodzie przeciwnika oraz określi nowy termin i godzinę zawodów wraz ze wskazaniem miejsca ich rozegrania.
  - c. załączy do wniosku potwierdzenie opłaty manipulacyjnej w wysokości:
    - 50,00 zł – jeżeli wniosek wpłynie mniej niż 10 dni przed planowaną lub nową datą spotkania (jeśli nowa jest wcześniejsza)
    - 100,00 zł – jeżeli wniosek wpłynie mniej niż 5 dni przed planowaną lub nową datą spotkania (jeśli nowa jest wcześniejsza)

4. KGiD zobowiązana jest do potwierdzenia akceptacji zmiany terminu zawodów.
5. Propozycja nowego terminu meczu, powinna zachowywać kolejność spotkań wynikającą z losowania. W uzasadnionych przypadkach KGiD może zdecydować inaczej.
6. W I rundzie rozgrywek, za zgodą obu zespołów, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów,
  - e. jeżeli wniosek wpłynię do KGiD na 10 dni przed wyznaczonym terminem zawodów.
7. Wszystkie zaległe mecze I rundy winny być rozegrane przed rozpoczęciem rundy II.

## **§12. SĘDZIOWIE**

1. Zawody prowadzą sędziowie posiadający licencję sędziego okręgowego lub związkowego, którzy są wyznaczeni przez KS MZPR i zatwierdzeni przez Zarząd MZPR na dany sezon.
2. Sędziów stolikowych /mierzącego czas i sekretarza/ wyznacza KS MZPR.
3. Jeżeli na zawody przybędzie tylko jeden sędzia, to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego.
4. Jeżeli na 15 min. przed rozpoczęciem zawodów nie przybędzie żaden sędzia oraz nie uprzedzą oni o swoim ewentualnym spóźnieniu, wówczas prowadzą je sędziowie wskazani w drodze uzgodnień pomiędzy kierownictwami obu zespołów spośród sędziów obecnych na obiekcie sportowym. W przypadku braku porozumienia, zawody prowadzą sędziowie odrębnie wytypowani przez każdy zespół. Przy wyborze sędziego kierownictwa zespołów winny się kierować posiadaną przez sędziów klasą. Jeżeli na obiekcie jest tylko jeden sędzia to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego. Nieprzybycie sędziów wyznaczonych w terminarzu nie może być powodem nierozegrania zawodów. Nieprzystąpienie do zawodów przez zespół wskutek braku porozumienia dotyczącego powyższych ustaleń jest podstawą do weryfikacji

zawodów jako walkower dla przeciwnika lub obustronnego walkowera w przypadku odmowy rozegrania zawodów przez obydwa zespoły.

5. Prowadzenie zawodów przez osoby niewyznaczone przez KS MZPR musi być opisane w protokole zawodów z podpisami przedstawicieli obu zespołów.
6. Sędziowie upoważnieni są do przerywania zawodów w szczególności, gdy:
  - a. zachowanie uczestników zawodów bądź widzów zagraża życiu lub zdrowiu osób przebywających w obiekcie, w którym rozgrywane są zawody, a z tych przyczyn gra nie może być wznowiona w ciągu 15 min. od jej przerywania,
  - b. zespół w ciągu 5 min. od demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry ponownie do niej nie przystąpi,
  - c. zdyskwalifikowany zawodnik bądź osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian w ciągu 5 min. od wydanej decyzji,
  - d. zawodnik lub osoba towarzysząca czynnie znieważy sędziego zagrażając jego zdrowiu lub życiu,
  - e. w trakcie meczu wystąpią i nie zostaną usunięte w ciągu 15 min. od przerywania gry usterki w stanie technicznym obiektu lub sprzętu (z wyjątkiem wskazanych w pkt f) uniemożliwiające przeprowadzenie zawodów zgodnie z przepisami gry i postanowieniami niniejszego Regulaminu,
  - f. wskutek awarii w dostawie energii elektrycznej lub działania siły wyższej w obiekcie nie można kontynuować zawodów a przerwa w nich wyniosła ponad 60 min., przy czym, jeśli okoliczności wskazują, że mecz będzie mógł być wznowiony po dodatkowych 30 min. oczekiwania, to sędziowie winni wstrzymać się do tego czasu z decyzją o przerywaniu zawodów.
7. Sędziowie są zobowiązani sprawdzić przed meczem przygotowanie obiektu do rozegrania zawodów oraz wykonanie innych obowiązków Gospodarza wynikających z niniejszego Regulaminu.

8. Po zakończonym meczu sędziowie główni kontrolują w protokole prawidłowość zapisu, uzupełniają rubryki dotyczące opisu meczu, podpisują protokół i oddają go osobie odpowiedzialnej za drużynę Gospodarzy.
9. Wszelkie informacje wynikające z przebiegu zawodów (kontuzje, kary) należy umieścić na drugiej stronie protokołu zawodów.
10. W uzasadnionych wypadkach KGiD ma prawo wyznaczać na zawody Obserwatora, który będzie wspierał pracę sędziów w zakresie przestrzegania Regulaminu i innych regulacji dotyczących rozgrywek. W przypadku turnieju (np. baraży wojewódzkich) osoba ta pełnić może rolę Sędziego Głównego.

### **§13. POSTANOWIENIA FINANSOWE**

1. Klub, który podpisał deklarację przystąpienia do MZPR, zobowiązany jest wpłacić opłatę roczną w wysokości ustalonej i płatnej w wyznaczonym przez Zarząd MZPR terminie.
2. Nowopowstały klub przystępujący do MZPR i składający deklarację członkowską, zobowiązany jest wpłacić pełną składkę roczną, bez względu na ilość miesięcy pozostałych do końca roku.
3. Klub zgłaszający drużynę do rozgrywek nowego cyklu wpłaca odpłatność za:
  - a. składkę członkowską,
  - b. wpisowe do rozgrywek
4. Za niedopełnienie przez Klub, działaczy, trenerów, zawodników wymagań regulaminowych, Klub będzie obciążany opłatami porządkowymi ujętymi w §16 niniejszego Regulaminu lub wynikającymi z Regulaminu Dyscyplinarnego ZPRP.
5. Wszelkie wpłaty należy dokonać na konto MZPR: 29 1600 1462 1735 1662 2000 0001.
6. Jeżeli zawody mistrzowskie nie zostały dokończone z przyczyn niezależnych od obydwu drużyn i zostało zarządzone ich dokończenie lub zawody zostały powtórzone, to wówczas obydwa zespoły pokrywają koszty organizacji po połowie (ostateczna decyzja w tej sprawie należy do KGiD).

7. Wszelkie sporne sprawy finansowe w omawianych przypadkach rozstrzyga KGiD i podejmuje decyzje o wysokości należności na podstawie przedstawionych dokumentów.

#### **§14. OCENA WYNIKÓW I WERYFIKACJA ZAWODÓW**

1. Weryfikację zawodów mistrzowskich organizowanych przez MZPR przeprowadza KGiD, na podstawie protokołu zawodów, zgodnie z obowiązującymi przepisami i zarządzeniami.

#### **§15. PROTESTY**

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie:
  1. udokumentowanego naruszenia Przepisów Gry w Piłkę Ręczną oraz niniejszego Regulaminu w trakcie odbytych zawodów,
  2. weryfikacji wyniku zawodów, jeżeli w jej rezultacie wynik osiągnięty na boisku został zmieniony przez KGiD.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich Przepisów Gry w Piłkę Ręczną będą odrzucane.
3. Klubowi przysługuje prawo wnoszenia protestu na piśmie w związku z rozegranymi zawodami mistrzowskimi do Zarządu MZPR, w nieprzekraczalnym terminie do 48 godzin od zakończenia zawodów za dowodem doręczenia, z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 500 zł.
4. Protest od weryfikacji, klub może wnieść do Zarządu MZPR na piśmie, w terminie 3 dni od daty otrzymania komunikatu, z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 500 zł.
5. W przypadku odrzucenia protestu przez Zarząd MZPR, klub ma prawo wnieść odwołanie od tej decyzji do Komisji Dyscyplinarnej ZPRP, w terminie do 7 dni od daty otrzymania decyzji na piśmie z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2 000 zł.
6. Protesty bez załączonego potwierdzenia wpłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.

7. W przypadku odrzucenia protestu lub odwołania, kaucja przepada na rzecz MZPR.
8. W razie uwzględnienia protestu lub odwołania, kaucja podlega zwrotowi.
9. MZPR ma prawo zaliczenia kaucji na rzecz zadłużenia Klubu wobec okręgu.
10. Protest nie ma mocy wstrzymującej.
11. Protest musi dotyczyć jednego, konkretnego meczu.
12. Wszelkie protesty muszą być rozpatrzone przez Zarząd MZPR w ciągu 7 dni od daty wpływu.
13. Wszelkie protesty i odwołania dotyczące rozgrywek rozpatrywane będą zgodnie z niniejszym Regulaminem.

## **§16. KARY**

1. Za nieprzestrzeganie Przepisów Gry w Piłkę Ręczną, niniejszego Regulaminu i zarządzeń KGiD na kluby będą nakładane opłaty porządkowe oraz kary dyscyplinarne zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym ZPRP.
2. Postępowania dyscyplinarne wszczyna się na podstawie:
  - a. opisu zdarzeń przez sędziów zamieszczonego w protokole zawodów dodatkowym raporcie lub wyjaśnieniach,
  - b. pisemnych sprawozdań sędziów głównych lub delegatów,
  - c. pisemnych raportów oficjalnych przedstawicieli Związku na zawodach,
  - d. zapisu filmowego dokonanego w sposób ciągły,
  - e. innych dowodów potwierdzających wszelkie działanie niezgodne z przepisami.
3. Nałożona na klub kara grzywny musi być wpłacona w terminie 21 dni od daty otrzymania decyzji.
4. Niewpłacenie kar grzywny ujętych w komunikacie KGiD w wyznaczonym terminie, spowoduje jej automatyczne podwojenie, a po kolejnych 21 dniach wystąpienie do Zarządu MZPR o zawieszenie w prawach członka MZPR.
5. Składanie odwołań od nałożonej kary grzywny nie zwalnia Klubu od obowiązku jej wpłacenia w wyznaczonym terminie.

6. KGiD będzie orzekała kary za przewinienia Klubów, osób towarzyszących oraz zawodników i oficjeli zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym ZPRP z zastrzeżeniem, że w uzasadnionych przypadkach przewidziana regulaminem kara pieniężna może zostać zmniejszona.
7. Jako niedopełnienie obowiązków gospodarza zawodów wyróżnia się w szczególności:
  - a. zmiana terminu zawodów bez poinformowania KGiD i uzyskania zwrotnej akceptacji – 200,00 zł
  - b. brak mailowego zawiadomienia o godzinie i miejscu zawodów (§8, pkt 3):
    - do 7 dni przed zawodami (do 3 dni spóźnienia) – 50,00 zł (opłata może zostać w uzasadnionym przypadku uchylona, np. z powodu udziału członków zespołu młodzieżowego w rozgrywkach seniorskich, w których następują zmiany terminu zawodów),
    - do 2 dni przed zawodami (od 4 do 8 dni spóźnienia) – 100,00 zł
    - mniej niż 48 godzin przed zawodami – walkower dla przeciwnika + 200,00 zł
  - c. nieterminowe umieszczenie protokołu zawodów w systemie elektronicznym (powyżej 2 dni) – 100 zł (§8, pkt 3); brak umieszczenia protokołu po pisemnym wezwaniu KGiD w przeciągu kolejnych 2 dni będzie skutkowało karą walkowera + 200 zł
  - d. nieuzasadniony brak wygenerowania protokołu przez ESZR ZPRP lub brak zgłoszeń za pośrednictwem ESZR ZPRP - 200 zł (§ 10, pkt 9)
8. Zmiana kwalifikacji czynu tj. niesportowe zachowanie zamiast dyskwalifikacji z opisem zawodnika może nastąpić wyłącznie na podstawie pisemnego stanowiska Komisji Sędziowskiej wydawanego na wniosek KGiD.
9. Odsunięcie od określonej liczby zawodów dotyczy liczby kolejnych zawodów danej klasy rozgrywek mistrzowskich, rozgrywek o Puchar Polski i rozgrywek

szczebla centralnego. W tym czasie zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach mistrzowskich, w żadnej grupie wiekowej.

10. Od decyzji dyscyplinarnych wydanych przez KGiD przysługuje odwołanie do Komisji Dyscyplinarnej ZPRP w terminie do 14 dni od daty ogłoszenia, za wyjątkiem:
- a. kar odsunięcia od jednych (1) lub dwóch (2) zawodów,
  - b. kar pieniężnych do 1 000 złotych.

### **§17. AWANSE I NAGRODY**

1. Po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich drużyny w każdej kategorii rozgrywkowej otrzymują dyplomy.
2. Zarząd ma prawo ustalić i zatwierdzić inne formy nagród dla wszystkich drużyn biorących udział w rozgrywkach.
3. Drużyny, po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich uzyskują awans do wyższego szczebla rozgrywek. Dotyczy to rozgrywek:
  - a. ligi wojewódzkiej junierek i juniorów,
  - b. ligi wojewódzkiej junierek młodszych i juniorów młodszych,
  - c. ligi wojewódzkiej młodziczek i młodzików.
4. W przypadku rezygnacji zespołu, który uzyskał awans do rozgrywek klasy wyższej, awans uzyskuje następny zespół, wg kolejności zajętego miejsca w rozgrywkach wojewódzkich (tylko do trzeciego miejsca).

### **§18. UDZIAŁ W INNYCH AKCJACH SZKOLENIOWYCH**

1. Zawodnicy mogą być powołani do reprezentowania barw kraju czy województwa. O powołaniu do reprezentacji kraju czy województwa na zgrupowanie, konsultację Klub musi być powiadomiony najpóźniej na 14 dni przed terminem rozpoczęcia ww. akcji.
2. Kluby macierzyste są zobowiązane do powiadomienia zawodnika o wymienionej akcji, terminie i miejscu zbiórki, wyposażeniu zawodnika w sprzęt sportowy itp. oraz powiadomić ZPRP lub MZPR na 5 dni przed terminem zbiórki o udziale zawodnika.

3. Zawodnicy wyznaczeni do reprezentacji kraju, województwa, a powołani na zgrupowanie, konsultację, zawody itp. podlegają kierownictwu ekip od chwili przybycia na miejsce zbiórki do czasu zakończenia akcji.
4. Wszelkie wykroczenia dyscyplinarne podczas wyjazdów zagranicznych, zawodów w kraju, zgrupowań i konsultacji podlegają karze jak czyny popełnione podczas trwania zawodów.
5. Zawodnikom powołanym na zgrupowanie, konsultację itp. nie wolno w okresie, na który zostali powołani, brać udziału w rozgrywkach towarzyskich organizowanych przez okręg macierzysty lub macierzysty Klub, natomiast mogą uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, jeżeli odbywają się w tym terminie, i za zgodą kierownictwa ekipy.
6. KGiD ma obowiązek, na wniosek zainteresowanego Klubu, dokonać zmiany terminu zawodów mistrzowskich tego Klubu, którego przynajmniej jeden zawodnik został powołany na zgrupowanie w czasie trwania rozgrywek.

## **§19. SPRAWY INNE**

1. Decyzje KGiD i Zarządu podawane pisemnie lub mailem są obowiązujące.
2. Wszelką korespondencję mailową dotyczącą rozgrywek należy kierować wyłącznie na adres: [kgid@mzpr.pl](mailto:kgid@mzpr.pl).
3. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem obowiązują ustalenia ujęte w:
  - a. Zasadach Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP
  - b. Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP
  - c. Komunikatach i uchwałach ZPRP,
  - d. Komunikatach i uchwałach Zarządu MZPR,
  - e. Komunikatach KGiD MZPR.