



MZPR Beach Handball Open 2020

Regulamin turnieju



Przedmowa

Podstawowym celem organizacji turnieju MZPR Beach Handball Open 2020 jest promocja zdrowego stylu życia oraz sportu, a w szczególności piłki ręcznej plażowej. Założeniem imprezy jest także zaprezentowanie zgromadzonym idei tej dyscypliny: spektakularnej rywalizacji sportowej w duchu zasad Fair-play na świeżym powietrzu. Związek dołoży wszelkich starań, aby impreza była odebrana pozytywnie przez wszystkich zgromadzonych, ze szczególnym uwzględnieniem drużyn.

§1 Wstęp

- 1) Niniejszy regulamin określa w szczególności:
 - a. system rozgrywek kobiet i mężczyzn
 - b. warunki uczestnictwa oraz obowiązki uczestników
 - c. normy dotyczące przebiegu zawodów, ich weryfikacji oraz oceny wyników
 - d. tryb rozpatrywania protestów
- 2) Organizatorem turnieju jest Małopolski Związek Piłki Ręcznej zwany dalej *Organizatorem*.
- 3) Turniej stanowi część cyklu European Beach Handball Tour (EBT) pilotowanego przez Europejską Federację Piłki Ręcznej (EHF).
- 4) Turniej odbędzie się w dniach **05-06.09.2020** w Krakowie przy **ul. Bulwarowej 39**.
- 5) Rozgrywki prowadzone są w zgodzie z „Przepisami gry w piłkę ręczną plażową”, wytycznymi EHF oraz niniejszym Regulaminem.
- 6) Ilekroć w niniejszym Regulaminie używa się pojęcia „zawodnik”, to rozumie się pod nim również zawodniczkę.
- 7) Drużyny biorące udział w turnieju automatycznie akceptują niniejszy Regulamin oraz:
 - a. Kierują korespondencję związaną z turniejem na adres: **projekty@mzpr.pl**
 - b. Otrzymują komunikaty dotyczące turnieju za pośrednictwem poczty e-mail, na adresy podane w procesie rejestracji przez menadżerów drużyn.

§2 Obowiązki Organizatora

- 1) Organizator zawodów zobowiązuje się do:
 - a. Przygotowania obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami Przepisów gry w piłkę ręczną plażową, w tym boisk, bramek, stolików sędziowskich, tablic wyników, stoperów elektronicznych, zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm w wystarczającej ilości

- b. Zabezpieczenia utrzymania właściwej jakości nawierzchni boisk
- c. Ustalenia szczegółowego harmonogramu imprezy i podania go do wiadomości drużyn, sędziów oraz delegata EHF, będącego Sędzią Głównym turnieju.
- d. Zapewnienia opieki medycznej podczas zawodów, a także zabezpieczenia obiektu
- e. Udostępnienia drużynom przed każdym meczem przebieralni, w celu zmiany strojów. (*Uwaga: szatnie będą udostępniane rotacyjnie, nie zaś przypisane na stałe. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w przebieralni.*)
- f. Udostępnienia drużynom natrysków zewnętrznych i toalet.
- g. Przygotowania protokołów zawodów zgodnie z obowiązującym wzorem.
- h. Zapewnienia drużynom obiadu w każdym dniu zawodów (z uwzględnieniem §3 pkt. 7).
- i. Zapewnienia zawodnikom napojów na czas trwania zawodów.
- j. Udzielenia wszelkiego wsparcia i pomocy w związku z zawodami w zakresie organizacyjnym i logistycznym, a także udzielenia odpowiedzi na wszystkie pytania związane z rozgrywkami.

§3 Uczestnicy rozgrywek

- 1) W turnieju uczestniczy 6 zespołów damskich i 8 zespołów męskich z Polski i Europy.
- 2) Zespół to grupa zawodników grająca w ramach tej samej „marki”. Marka to adres e-mail, który jest zarządzany przez menedżera zespołu.
- 3) Wypełnienie formularza rejestracyjnego nie oznacza automatycznego przyznania miejsca w turnieju – Organizator zastrzega sobie prawo do ustalenia ostatecznego składu drużyn biorących udział w imprezie w zgodzie z kryteriami określonymi przez EHF.
- 4) Drużyny, które otrzymały mailowe zawiadomienie o zarejestrowaniu w turnieju w terminie **do 7 dni** przesyłają przelew wpisowego w wysokości **250 zł** na numer konta MZPR: PL 3285 9100 0700 2000 1759 9700 01
- 5) W przypadku, gdy zespół nie jest w stanie uczestniczyć w turnieju MP pomimo wcześniejszej rejestracji, Organizator musi być o tym niezwłocznie poinformowany.
- 6) Każdy zespół jest odpowiedzialny za ubezpieczenie swoich zawodników. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne koszty, straty lub szkody poniesione przez zawodników z powodu urazów, które wystąpiły przed, w trakcie i po turnieju.
- 7) Nie określa się limitu zawodników zgłoszonych do turnieju, jednakże Organizator zapewnia wyżywienie (obiad w każdym dniu zawodów) dla maksymalnie **12 osób** (w tym osób towarzyszących). W przypadku chęci wykupienia posiłków dla nadmiarowych członków zespołu należy skontaktować się z Organizatorem.
- 8) Zespoły samodzielnie pokrywają koszty podróży, zakwaterowania, a także inne koszty związane z uczestnictwem w turnieju. Organizator oferuje różne warianty zakwaterowania w dogodnych lokalizacjach, których ceny wyszczególniono

w formularzu rejestracyjnym. Warunki wykupu zakwaterowania ustalane są indywidualnie z zainteresowanymi zespołami.

§4 System rozgrywek

- 1) Drużyny w wyniku losowania i w zgodzie z wytycznymi EHF zostaną podzielone na 2 grupy (w każdej z kategorii). Losowanie zostanie przeprowadzone na min. 7 dni przed rozpoczęciem turnieju, a relacja z losowania zostanie opublikowana w mediach społecznościowych wydarzenia.
- 2) Rozgrywki grupowe prowadzone będą w systemie „każdy z każdym”. O kolejności drużyn zadecyduje liczba zdobytych punktów (zwycięstwo – 2 punkty; porażka – 0 punktów)
 - a. W razie uzyskania przez dwie drużyny takiej samej liczby punktów, o kolejności decyduje wynik starcia bezpośrednio pomiędzy tymi drużynami.
 - b. W razie uzyskania przez trzy lub więcej drużyn takiej samej liczby punktów, o kolejności decydują kolejno:
 - Większa liczba punktów meczowych zdobyta w pojedynkach pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - Większa różnica pomiędzy wygranymi a przegranymi setami w starciach pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - Większa różnica pomiędzy punktami zdobytymi a straconymi z bramek w starciach pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - Większa różnica pomiędzy setami wygranymi a przegranymi we wszystkich meczach grupowych
 - Większa różnica pomiędzy punktami zdobytymi a straconymi z bramek we wszystkich meczach grupowych
 - Większa liczba zdobytych punktów z bramek we wszystkich meczach grupowych
 - Losowanie
- 3) Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do ½ finału w następującym układzie:
 - a. 1. miejsce gr. A – 2. miejsce gr. B
 - b. 1. miejsce gr. B – 2. miejsce gr. A
- 4) Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, a przegrani zmierzą się w meczu o 3. miejsce.

§5 Organizacja rozgrywek

- 1) Osoby odpowiedzialne za drużyny winny pojawić się na odprawie technicznej przed rozpoczęciem zawodów w terminie określonym przez Organizatora w celu dokonania weryfikacji dokumentów i przekazania szczegółów dotyczących organizacji rozgrywek.
- 2) Drużyny powinny pojawić się w miejscu zawodów minimum 30 minut przed rozpoczęciem spotkania.
- 3) Osoby odpowiedzialne za drużyny zobowiązane są do uzupełnienia protokołu zawodów przed zawodami w czasie umożliwiającym rozpoczęcie meczu

zgodnie z terminarzem i potwierdzenia podpisem zgodności danych ze stanem faktycznym.

- 4) Zawodnicy, którzy w chwili rozgrywania zawodów nie ukończyli 18 lat muszą przebywać pod opieką trenera lub opiekuna, który sprawuje nadzór nad nimi. Trener, opiekun musi być osobą pełnoletnią. Trener, opiekun wpisując takiego zawodnika na listę zgłoszeń swojej drużyny bierze za niego pełną odpowiedzialność.
- 5) W czasie meczu mogą przebywać w strefie zmian wyłącznie osoby towarzyszące i zawodnicy wpisani do protokołu zawodów.
- 6) Wszyscy zawodnicy danej drużyny występujący w polu gry powinni posiadać jednakowe, estetyczne stroje, których kombinacja kolorów i deseni powinna różnić się od strojów drużyny przeciwnej.
- 7) Zawodnicy występujący w danej drużynie jako bramkarze powinni posiadać ten sam kolorów strojów różniący się od kolorów i deseni strojów zawodników obu drużyn. Koszulki zawodników powinny być oznaczone numerami. Zawodnik powinien grać z tym samym numerem od początku do końca trwania zawodów.
- 8) Drużyna gości powinna dostosować swoje stroje do kolorów koszulek/topów i spodenek drużyny gospodarzy.
- 9) Sędziowie dopasowują kolor strojów tak, by wyraźnie kontrastowały one ze strojami drużyn.
- 10) Skład drużyny wpisany do protokołu zawodów powinien zawierać liczbę zawodników i osób towarzyszących, niezbędną do rozpoczęcia gry.

§6 Weryfikacja wyników, przerwanie i odwołanie zawodów

- 1) 1. Prowadzone zawody należy przerwać, jeżeli:
 - a. Zachowanie uczestników lub widzów stanowiło zagrożenie życia lub zdrowia osób przebywających na obiekcie, na którym rozgrywano zawody
 - b. Doszło do demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry przez jedną lub obie drużyny
 - c. Zdyskwalifikowani zawodnicy lub osoby towarzyszące odmówiły opuszczenia boiska lub strefy zmian
 - d. W stanie technicznym obiektu lub sprzętu wystąpiły usterki uniemożliwiające prowadzenie zawodów zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną plażową
 - e. Wystąpiły inne, nieprzewidziane okoliczności uniemożliwiające kontynuowanie zawodów
- 2) Prowadzone zawody należy odwołać, jeżeli:
 - a. Gra nie może być wznowiona w ciągu 15 minut od jej przerwania z powodów wymienionych wyżej (§1 pkt. 1a)
 - b. Drużyny nie przystąpiły do gry po upływie 5 minut od jej przerwania z powodu, o którym mowa wyżej (§1 pkt. 1b)
 - c. Zdyskwalifikowane osoby nie opuściły boiska lub strefy zmian w ciągu 5 minut od przerwania gry z powodu, o którym mowa wyżej (§1 pkt. 1c)

- d. Usterki, o których mowa wyżej nie zostaną usunięte w ciągu 15 minut od przerwania gry (§1 pkt. 1d)
 - e. Przerwa w grze z powodu okoliczności, o których mowa wyżej trwała dłużej niż 60 minut i Sędzia Główny podjął decyzję o odwołaniu zawodów (§1 pkt. 1e)
 - f. Spóźnienie jednej drużyny przekroczyło 5 minut od godziny rozpoczęcia meczu
- 3) Sędziowie prowadzący zawody mają obowiązek odstąpienia od odwołania meczu w sytuacji, jeżeli:
- a. Okoliczności wskazywały, że spóźniona drużyna stawi się niebawem w miejscu rozegrania zawodów
 - b. Drużyna oczekująca wyraziła zgodę na przeprowadzenie zawodów
- W obu powyższych przypadkach sędziowie powinni dokonać odpowiednich wpisów w protokole zawodów i skontaktować się z sędzią głównym.*
- 4) Weryfikacji wyników dokonuje Biuro Zawodów w porozumieniu z Sędzią Głównym na podstawie protokołów meczowych.
- 5) Zawody należy zweryfikować, jako przegrane walkowerem przez kluby lub drużyny, które:
- a. Z własnej winy nie przybyły na zawody lub spóźniły się na nie ponad 5 minut
 - b. Dysponowały mniej niż czterema zawodnikami w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 5 minut
 - c. Były reprezentowane w trakcie zawodów przez zawodników nieuprawnionych
 - d. Dopuściły się udokumentowanego przekupstwa lub innych form niesportowego wypaczenia wyników zawodów
- 6) Jeżeli obie drużyny dopuściły się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, wówczas wynik tych zawodów weryfikuje się jako obustronny walkower (zero punktów dla obu drużyn, po 0:10 w obu setach).
- 7) Drużynie, której po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik ustala się na 2:0 (w obu setach po 10:0).

§7 Protesty

- 1) Drużynom przysługuje prawo złożenia protestu w sprawie weryfikacji wyniku lub udokumentowanego naruszenia Przepisów gry w piłkę ręczną plażową.
- 2) Rozpatrzeniu nie podlegają protesty w sprawie decyzji sędziów podjętych w trakcie trwania zawodów i wynikające z ich własnej oceny faktów i interpretacji przepisów gry.
- 3) Protesty należy składać na piśmie do 20 minut po zakończeniu spotkania do Sędziego Głównego, wpłacając jednocześnie do Biura Zawodów kaucję w

wysokości 500 PLN. (*Kaucja podlega zwrotowi w przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu.*)

- 4) Sędzia Główny rozstrzyga protesty w porozumieniu z Organizatorem tak szybko, jak to możliwe. Decyzje podjęte w sprawie złożonego protestu są wiążące i nie podlegają dalszym odwołaniom w trakcie turnieju.

§8 Kary

- 1) Sędziowie są obowiązani każdorazowo opisać w protokole zawodów karę bezpośredniej dyskwalifikacji udzielonej zawodnikowi lub osobie towarzyszącej.
- 2) Sędzia Główny podejmuje decyzję na temat zawieszenia lub wykluczenia z turnieju zawodnika lub osoby towarzyszącej, którym została udzielona kara bezpośredniej dyskwalifikacji lub usunięcia.
- 3) Wszelkie przejawy niesportowego zachowania (w tym także postępowanie niezgodne z zasadami rywalizacji Fair-Play) podlegają ukaraniu przez Sędziego Głównego w porozumieniu z Organizatorem. W ostateczności możliwe jest nawet wykluczenie drużyny z turnieju.
- 4) W razie wycofania drużyny z turnieju Organizator zastrzega sobie prawo do zatrzymania części, bądź całości wpisowego.

§9 Podsumowanie

- 1) Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji zapisów niniejszego Regulaminu.
- 2) Organizator zastrzega sobie prawo do wydawania wiążących komunikatów w sprawie organizacji zawodów, w szczególności nieregulowanych niniejszym Regulaminem.
- 3) We wszystkich sytuacjach zastosowanie mają Przepisy gry w piłkę ręczną plażową, regulacje EHF, a także zasady Fair-play.
- 4) Regulacje dotyczące turnieju młodzieżowego zostaną przekazane bezpośrednio do zainteresowanych drużyn.