

REGULAMIN MISTRZOSTW MAŁOPOLSKI W PIŁCE RĘCZNEJ PŁAZOWEJ W SEZONIE 2021

§1 WSTĘP

1. Niniejszy regulamin określa zasady rywalizacji sportowej w ramach Mistrzostw Małopolski w Piłce Ręcznej Płazowej dziewcząt i chłopców w następujących kategoriach wiekowych:
 - a. Junior/Juniorka – urodzeni w latach 2002-2003
 - b. Junior młodszy/Juniorka Młodsza – urodzeni w latach 2004-2005
 - c. Młodzik /Młodziczka – urodzeni w roku 2006 i młodszy
2. Organizatorem zawodów jest Małopolski Związek Piłki Ręcznej we współpracy z lokalnymi organizatorami poszczególnych turniejów na terenie Małopolski.
3. Organem MZPR bezpośrednio odpowiedzialnym za rozgrywki w piłce ręcznej płazowej jest Koordynator ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR we współpracy z Wiceprezesem ds. Organizacyjnych MZPR.
4. Rozgrywki stanowią eliminacje wojewódzkie do Mistrzostw Polski 2021 w poszczególnych kategoriach wiekowych i są uwzględniane w punktacji Systemu Sportu Młodzieżowego.
5. Wszystkie zawody odbywają się w zgodzie z Przepisami gry w piłkę ręczną płazową (IHF), wytycznymi Międzynarodowej i Europejskiej Federacji Piłki Ręcznej, regulacjami Związku Piłki Ręcznej w Polsce oraz niniejszym regulaminem.
6. Ilekroć w tym dokumencie używa się pojęć w formie męskiej, odnoszą się one również do swoich żeńskich odpowiedników (np. zawodnik – zawodniczka, trener – trenerka).
7. Drużyny biorące udział w rywalizacji:
 - a. otrzymują komunikaty związane z rozgrywkami za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adresy e-mail wskazane przy zgłoszeniu.
 - b. kierują korespondencją związaną z rozgrywkami na adres **projekty@mzpr.pl**

§2 FAIR PLAY

Idea piłki ręcznej płazowej jest oparta o zasady „Fair-play”, które zgodnie z przepisami tej dyscypliny muszą być traktowane nadrzędnie. Fair-play oznacza w szczególności:

- bezpieczeństwo i zdrowie uczestników zawodów jest najważniejsze
- zachowanie oddające charakter i klimat gry w Piłkę Ręczną Płazową
- szanowanie uczestników i nietolerowanie przekraczania przepisów gry

- promowanie zasad zdrowej rywalizacji zważając na kulturalną oraz fizyczną misję zawodów sportowych

W związku z czym:

1. Wszelkie sprawy sporne lub nieregulowane niniejszym regulaminem będą rozstrzygane w oparciu o te zasady.
2. Wszyscy uczestnicy zawodów muszą kierować się nimi przed, w trakcie i po zakończeniu wszelkich rozgrywek.

§3 SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki odbywają się w systemie turniejowym.
2. W każdej kategorii wiekowej odbędą się dwa turnieje przygotowawcze i turniej finałowy.
3. Szczegółowy terminarz turniejów oraz system gier w poszczególnych turniejach będzie podawany w drodze komunikatu, zależnie od liczby drużyn zgłoszonych do danej kategorii wiekowej.
4. Rozgrywki mogą być organizowane zarówno w systemie „każdy z każdym”, jak i w systemie grupowo-pucharowym w celu zoptymalizowania liczby meczów w danym dniu.
5. Niezależnie od przyjętego systemu gier w turnieju zmianom nie ulega przepisowy czas gry (2 sety po 10 minut + seria shoot-out w celu wyłonienia zwycięzcy w razie remisu).

§4 UCZESTNICZY ROZGRYWEK

1. W rozgrywkach uczestniczą zespoły, które:
 - są członkami Związku Piłki Ręcznej w Polsce i mają opłaconą składkę członkowską na rok 2021.
 - przesłały zgłoszenie do rozgrywek na adres **plazowka@zprp.org.pl** (druk dostępny na stronie recznaplazowa.pl)
 - przesłały zgłoszenia do poszczególnych turniejów na adres **plazowka@mzpr.pl**
 - posiadają aktualną, obowiązkową polisę ubezpieczeniową od NNW dla wszystkich zawodników na czas trwania rozgrywek w piłce ręcznej plażowej.
2. Zgłoszenia do rozgrywek są bezpłatne dla wszystkich uczestników.
3. Zespół biorący udział w rozgrywkach może liczyć maksymalnie 12 zawodników, którzy:
 - posiadają ważną licencję na udział w rozgrywkach plażowych wydaną za pośrednictwem Elektronicznego Systemu Zarządzania Rozgrywkami ZPRP.

- posiadają ważne badania lekarskie zgodnie z wymogami Rozporządzenia Ministra Zdrowia z dnia 27 lutego 2019 roku zmieniającego Rozporządzenie w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21. roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21 a 23 rokiem życia (Dz. U. z 2019 roku poz. 396), a także zmieniającego Rozporządzenie w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń (Dz. U. z 2019 roku poz. 395).
4. Zawodnik w sezonie 2021 może występować tylko w jednej kategorii wiekowej.
 5. Zawodnik w sezonie 2021 może występować tylko w jednej drużynie (bez możliwości zmiany barw klubowych w trakcie sezonu).
 6. W drużynie może występować maksymalnie dwóch zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.
 7. Dopuszcza się występowanie zawodnika w innym klubie niż macierzysty w rozgrywkach piłki ręcznej plażowej po spełnieniu łącznie następującego warunku:
 - drużyna przejmująca zawodnika przedłożyła Koordynatorowi ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR pisemną zgodę klubu macierzystego, do reprezentowania przez danego zawodnika innego klubu w rozgrywkach piłki ręcznej plażowej

§5 ORGANIZACJA ZAWODÓW

1. Zgłoszenia do turniejów odbywają się drogą mailową (plazowka@mzpr.pl), nie później niż 7 dni przed wyznaczonym terminem turnieju.
2. Szczegółowy terminarz turnieju jest przekazywany zespołom w drodze komunikatu Koordynatora ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR najdalej na 3 dni przed planowanym terminem zawodów.
3. Drużyna przedstawia Sędziemu Głównemu Turnieju do weryfikacji listy zgłoszeniowe wygenerowane z ESZR ZPRP oraz badania lekarskie (jeśli nie zostały potwierdzone na liście zgłoszeniowej) minimum godzinę przed rozpoczęciem swojego pierwszego meczu turnieju.
4. Wraz z dokumentami wymienionymi w punkcie 3, na życzenie sędziów lub sędziego głównego drużyna zobowiązana jest przedstawić aktualne dokumenty ze zdjęciem potwierdzające wiek zawodników.
5. Zawody będą odbywać się w godzinach 9:00 – 19:00.
6. Do udziału w meczu uprawnionych jest maksymalnie 10 zawodników wpisanych do protokołu zawodów przed meczem.

7. Protokół meczowy na dane spotkanie jest dostępny przy stoliku sędziowskim i osoba odpowiedzialna za drużynę jest zobligowana zadbać o jego wypełnienie w taki sposób, aby nie opóźnić rozpoczęcia poszczególnych meczów.
8. Mecz nie może się rozpocząć jeśli drużyna liczy mniej niż 6 zawodników.
9. Drużyna może mieć do 4 osób towarzyszących wpisanych do protokołu w tym 2 w strefie zmian i 2 w gotowości poza boiskiem i strefą bezpieczeństwa.
10. Osoby towarzyszące drużynie muszą posiadać co najmniej licencję osoby towarzyszącej (lub licencję trenerską).
11. Skład drużyny po rozpoczęciu spotkania nie może być uzupełniany.
12. Odstępuje się od obowiązku występowania w strojach określonych Przepisami Gry w Piłkę Ręczną Płazową, jednakże drużyny zobowiązane są do występowania w jednolitych, estetycznych strojach wyraźnie kontrastujących ze strojami przeciwnika. Zawodnicy oznaczeni jako bramkarze muszą jednoznacznie odróżniać się od zawodników z pola gry i bramkarzy przeciwnika.
13. Drużyny wspólnie ustalają kolory strojów, w jakich będą występowali ich zawodnicy (Fair-play), jednak w przypadku gdy jest to niemożliwe do zmiany strojów zobligowana jest drużyna wymieniona w harmonogramie zawodów na drugim miejscu (jako gość).

§6 PRZERWANIE LUB ODWOŁANIE ZAWODÓW

1. Prowadzone zawody należy przerwać, jeżeli:
 - a. zachowanie uczestników lub widzów stanowiło zagrożenie życia lub zdrowia osób przebywających na obiekcie, na którym rozgrywano zawody
 - b. doszło do demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry przez jedną lub obie drużyny
 - c. zdyskwalifikowani zawodnicy lub osoby towarzyszące odmówiły opuszczenia boiska lub strefy zmian
 - d. w stanie technicznym obiektu lub sprzętu wystąpiły usterki uniemożliwiające prowadzenie zawodów zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną płazową
 - e. warunki pogodowe stwarzają zagrożenie dla uczestników spotkania lub uniemożliwiają rywalizację (np. burza, ulewny deszcz)
 - f. wystąpiły inne, nieprzewidziane okoliczności uniemożliwiające kontynuowanie zawodów
2. Prowadzone zawody należy odwołać, jeżeli:
 - a. Gra nie może być wznowiona w ciągu 15 minut od jej przerwania z powodów wymienionych wyżej (pkt 1a)
 - b. Drużyny nie przystąpiły do gry po upływie 5 minut od jej przerwania z powodu, o którym mowa wyżej (pkt 1b)

- c. Zdyskwalifikowane osoby nie opuściły boiska lub strefy zmian w ciągu 5 minut od przerwania gry z powodu, o którym mowa wyżej (pkt. 1c)
 - d. Usterki, o których mowa wyżej nie zostaną usunięte w ciągu 15 minut od przerwania gry (pkt 1d).
 - e. Przerwa w grze z powodu okoliczności, o których mowa wyżej trwała dłużej niż 60 minut (§1 pkt. 1e, 1f)
 - f. Spóźnienie jednej drużyny przekroczyło 5 minut od ogłoszonej godziny rozpoczęcia meczu
3. Sędziowie prowadzący zawody mają obowiązek odstąpienia od odwołania meczu w sytuacji, jeżeli:
- a. okoliczności wskazywały, że spóźniona drużyna stawi się niebawem w miejscu rozegrania zawodów
 - b. drużyna oczekująca wyraziła zgodę na przeprowadzenie zawodów

UWAGA: W powyższych okolicznościach sędziowie powinni dokonać odpowiednich wpisów w protokole zawodów i skontaktować się z Sędzią Głównym Turnieju.

§7 SĘDZIOWIE I SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU

1. Sędziowie prowadzący zawody muszą legitymować się uprawnieniami na sezon rozgrywkowy 2021 przyznanymi przez Komisję ds. Piłki Ręcznej Płazowej ZPRP.
2. Sędziów na zawody wyznacza Koordynator ds. Piłki Ręcznej Płazowej w Małopolsce.
3. Każde spotkanie prowadzi dwóch równoprawnych sędziów, wspomaganych przez sędziów stolikowych.
4. Sędziowie zobowiązani są występować w koszulkach różniących się wyraźnie od strojów zawodników na boisku.
5. Sędziowie są zobowiązani każdorazowo opisać w protokole zawodów karę bezpośredniej dyskwalifikacji udzielonej zawodnikowi lub osobie towarzyszącej.
6. Sędzia Główny turnieju dba o prawidłowy przebieg zawodów, a do jego obowiązków zalicza się w szczególności:
 - a. weryfikację dokumentów uprawniających do udziału w zawodach
 - b. weryfikację i ocenę wyników istotnych dla bieżącego przebiegu turnieju (np. decydujące o kolejności w grupie)
 - c. podejmowanie bieżących decyzji dyscyplinarnych dotyczących zdarzeń w miejscu zawodów (dot. zawodników i osób towarzyszących)
7. Dopuszcza się możliwość, że funkcję Sędziego Głównego Turnieju sprawować będzie jeden z Sędziów wyznaczonych do sędziowania turnieju. W takim przypadku należy wyznaczyć spośród Sędziów również Zastępcę Sędziego Głównego Turnieju, który wspomaga jego pracę.

§8 PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

1. Drużyny uzyskują następującą liczbę punktów za udział w meczu:

- a. 2 punkty w przypadku zwycięstwa (2:0 lub 2:1)
- b. 0 punktów w przypadku porażki (0:2 lub 1:2)
2. W razie uzyskania przez dwie drużyny takiej samej liczby punktów, o kolejności decyduje wynik starcia bezpośrednio pomiędzy tymi drużynami.
3. W razie uzyskania przez trzy lub więcej drużyn takiej samej liczby punktów, o kolejności decydują kolejno:
 - Większa liczba punktów meczowych zdobyta w pojedynkach pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - Większa różnica pomiędzy wygranymi a przegranymi setami w starciach pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - Większa różnica pomiędzy punktami zdobytymi a straconymi z bramek w starciach pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - Większa różnica pomiędzy setami wygranymi a przegranymi we wszystkich meczach grupowych
 - Większa różnica pomiędzy punktami zdobytymi a straconymi z bramek we wszystkich meczach grupowych
 - Większa liczba zdobytych punktów z bramek we wszystkich meczach grupowych
 - Losowanie

4. Za udział w turniejach przygotowawczych drużyna zdobywa punkty wyliczane wg. następującego wzoru:

$$P = D * 10 - (M - 1) * 10, \text{ gdzie:}$$

P – zdobyta liczba punktów

D – liczba zgłoszonych drużyn w danej kategorii wiekowej

M – zajęte miejsce

Przykład: Drużyna A i B wzięły udział w turnieju przygotowawczym w kategorii juniorów, w której udział brało 5 zespołów. Drużyna A wygrała turniej, a drużyna B zajęła ostatnie miejsce. W związku z tym punktacja po turnieju wygląda następująco:

1. Drużyna A – 50 punktów $[5 * 10 - (1 - 1) * 10 = 50]$

2. ...

5. Drużyna B – 10 punktów $[5 * 10 - (5 - 1) * 10 = 10]$

5. Za udział w turnieju finałowym drużyna zdobywa podwójną ilość punktów obliczonych na zasadach określonych w punkcie 4.
6. Do klasyfikacji generalnej Mistrzostw Małopolski w Piłce Ręcznej Płazowej w poszczególnych kategoriach wiekowych sumuje się liczbę punktów zdobytych we wszystkich turniejach (przygotowawczych i finałowym).

7. Awans do rozgrywek szczebla centralnego uzyskują kolejne, najwyżej sklasyfikowane w klasyfikacji generalnej zespoły z uwzględnieniem liczby miejsc i regulacji Związku Piłki Ręcznej w Polsce w zakresie organizacji tych rozgrywek.
8. Ostatecznej weryfikacji wyników turniejów dokonuje Koordynator ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR.

§9 SANKCJE DYSCYPLINARNE

1. Sędzia Główny Turnieju podejmuje bieżące decyzje dyscyplinarne dotyczące przewinień osób towarzyszących i zawodników podczas turnieju, w szczególności w przypadku bezpośredniej dyskwalifikacji opisanej przez sędziów w protokole meczowym.
2. Sędzia Główny Turnieju może wnioskować do Koordynatora ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR o wymierzenie dodatkowych kar dyscyplinarnych w przypadku poważnych naruszeń idei „Fair-play”. W szczególności do takich zachowań zalicza się:
 - a. znieważenie innego uczestnika zawodów bez względu na charakter, w którym występuje (np. sędzia, zawodnik, trener, widz)
 - b. celowe nieprzystąpienie do meczu lub ostentacyjne opuszczenie boiska skutkujące przerwą w grze
3. Koordynator ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR w porozumieniu z Przewodniczącym Gier i Dyscypliny MZPR wydaje komunikaty dotyczące sankcji za nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu lub przepisów gry.
4. Sankcje mogą dotyczyć zarówno klubów reprezentowanych przez drużynę winną przewinienia, jak i pojedynczych osób towarzyszących i zawodników.
5. Sędzia Główny Turnieju może podjąć następujące decyzje dyscyplinarne w trakcie trwania turnieju:
 - a. odsunięcie zawodnika lub osób towarzyszących od udziału w określonej liczbie kolejnych meczów
 - b. odsunięcie zawodnika lub osób towarzyszących od udziału w turnieju
 - c. dyskwalifikacja drużyny z turnieju (brak punktów przyznanych za rywalizację)
6. Dodatkowo na wniosek Sędziego Głównego Turnieju możliwe jest podjęcie następujących, dodatkowych akcji dyscyplinarnych (zgodnie z pkt 2):
 - a. ukaranie osoby towarzyszącej lub zawodnika karą odsunięcia od określonej liczby zawodów
 - b. dyskwalifikacja drużyny z cyklu
 - c. ukaranie klubu karą finansową z zakresu 100-500 pln
7. Sankcje mogą dotyczyć także zawodników biorących udział w akcjach szkoleniowych organizowanych przez MZPR lub ZPRP.

§10 PROTESTY I ODWOŁANIA

1. W trakcie trwania turnieju osoba odpowiedzialna za drużynę uprawniona jest do złożenia protestu w sprawie złamania przepisów gry lub regulaminu.
2. Protest winien być sporządzony na piśmie i przedstawiony Sędziemu Głównemu Turnieju wraz z wpłatą kaucji zwrotnej w gotówce w kwocie 100 pln nie później niż na 20 minut od zakończenia spotkania, którego dotyczy.
3. Sędzia Główny Turnieju rozpatruje protest najszybciej jak to możliwe i podaje do wiadomości werdykt wszystkim zainteresowanym stronom.
4. Protest nie ma mocy wstrzymującej.
5. Decyzja, o której mowa w pkt 3 jest wiążąca na czas trwania turnieju, jednak podlega odwołaniu do Koordynatora ds. Piłki Ręcznej Płazowej MZPR nie później niż na 3 dni po zakończonym turnieju, wraz z jednoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 300 pln na konto MZPR.
6. Klubom przysługuje odwołanie od decyzji, o której mowa w §8 pkt 5 do Zarządu MZPR w terminie do 10 dni od otrzymania komunikatu z jednoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 300 pln na konto MZPR.
7. Protesty dotyczące interpretacji Przepisów gry w piłkę ręczną płazową nie będą uwzględniane.
8. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie zostaje zwrócona.

§11 UDZIAŁ W INNYCH AKCJACH SZKOLENIOWYCH

1. Zawodnicy mogą być powołani do reprezentowania barw kraju czy województwa.
2. Kluby macierzyste są zobowiązane do powiadomienia zawodnika o wymienionej akcji, terminie i miejscu zbiórki, wyposażeniu zawodnika w sprzęt sportowy itp. oraz powiadomić ZPRP lub MZPR na 5 dni przed terminem zbiórki o udziale zawodnika.
3. Zawodnicy wyznaczeni do reprezentacji kraju, województwa, a powołani na zgrupowanie, konsultację, zawody itp. podlegają kierownictwu ekip od chwili przybycia na miejsce zbiórki do czasu zakończenia akcji (zgodnie z procedurą opisaną w §8 pkt 3).
4. Wszelkie wykroczenia dyscyplinarne podczas wyjazdów zagranicznych, zawodów w kraju, zgrupowań i konsultacji podlegają karze jak czyny popełnione podczas trwania zawodów.
5. Zawodnikom powołanym na zgrupowanie, konsultację itp. nie wolno w okresie, na który zostali powołani, brać udziału w rozgrywkach towarzyskich organizowanych przez okręg macierzysty lub macierzysty klub.

§12 PODSUMOWANIE

1. We wszystkich sprawach nieregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmują wspólnie Organy MZPR wspomniane w §1 pkt 3.
2. Wszystkie drużyny biorące udział w rywalizacji dobrowolnie akceptują regulamin i zobowiązują się do jego przestrzegania.